



Temario de Contenido

Autocad 3D | Modalidad Virtual/Presencial

www.academiawacos.com

Curso | AutoCAD 3D |

ESQUEMA DESCRIPTIVO DEL CURSO

Nombre del Curso: AutoCAD 3D

Duración: 20 horas

Dirigido a: Estudiantes, diseñadores, delineantes de arquitectura, diseñadores industriales, arquitectos e ingenieros

Objetivos de aprendizaje

- Conocer el entorno básico de AutoCAD 3D
- Manejar diferentes tipos de visualización
- Desarrollo de elementos 3D a través de sólidos, superficies y mallas

Metodología

La metodología aplicada se basa en la teoría constructivista del conocimiento, guiados profesionalmente de forma individualizada. Se inicia desde los saberes de los participantes avanzando progresivamente en cada uno de los contenidos propuestos para consolidar los nuevos conocimientos, a través de los ejercicios propuestos.

El enfoque es eminentemente práctico, en donde los participantes aplicarán las distintas herramientas en situaciones simuladas de trabajo, similares a las que deberán enfrentar en su contexto laboral.

Estrategias Pedagógicas

El curso se desarrolla en el marco de los nuevos enfoques educativos, propiciando la adquisición de conocimientos a través de ejercicios adaptados a la realidad laboral, ajustándolos de acuerdo con las

necesidades de los participantes. Se grabará cada sesión de trabajo con el fin de facilitar el repaso de cada tema.

Estrategias de Formación

Las estrategias se basan en los tres momentos de una clase magistral:

Inicio: conocer el nivel de conocimiento de los participantes y el manejo de la herramienta.

Desarrollo: integración de los contenidos con el área del participante para mejorar la comprensión de los temas.

Cierre: actividades de conocimiento alcanzado con el manejo de todas las herramientas vistas.

Contenidos

Unidad I: Interfaz de Usuario en entorno 3D

Generalidades del interfaz

Acceso rápido

Barra de menús

Cinta de opciones

Espacios de trabajo

Barra de estado

Menú contextual

Líneas de comandos

Barra de navegación

Paletas de herramientas y

Propiedades

Unidad II: Control de Visualización

Tipología de Visualización

Sistemas de coordenadas universales.

Unidad III: Creación de Sólidos

Desarrollo de sólidos simples con medidas precisas.

Creación de objetos a partir de extrusión, revolución, barrido y solevación.

Unidad IV: Creación de Superficies y Mallas

Diferencias básicas entre sólidos, superficies y mallas.

Creación de superficies primitivas y complejas.

Edición de superficies

Unidad V: Modificación de Sólidos

Operaciones Booleanas

Extracción y desplazamiento de sólidos

Unidad VI: Acotaciones en 3D

Uso de cotas en el ámbito 3D

Unidad VII: Configuración de Impresión de elementos 3D

Configuración de impresora

Esquemas de visualización 3D para impresiones.

Exportación en diferentes formatos.