



PLAZA
10, 10, 10

DATOS DE VIVIENDA
ESCALERA 5
VIVIENDA PA
V05

Temario de Contenido

3D Max | Modelado Avanzado |
Modalidad Virtual/Presencial

www.academiawacos.com



Curso | 3Ds Max|

ESQUEMA DESCRIPTIVO DEL CURSO

Nombre del Curso: 3Ds Max – Modelado Avanzado

Duración: 20 horas

Dirigido a: Estudiantes, diseñadores, delineantes de arquitectura, diseñadores industriales, arquitectos e ingenieros

Requisitos: Autodesk 3D Studio Max 2018 o posterior (En inglés)

Objetivos de aprendizaje

- Aprender a importar archivos .DWG dentro de 3Ds Max
- Interpretar proyectos de arquitectura a partir de la información existente
- Modelar proyectos arquitectónicos reales a partir de su planimetría

Metodología

La metodología aplicada se basa en la teoría constructivista del conocimiento, guiados profesionalmente de forma individualizada. Se inicia desde los saberes de los participantes, avanzando progresivamente en cada uno de los contenidos propuestos para consolidar los nuevos conocimientos a través de los ejercicios indicados.

El enfoque es eminentemente práctico, en donde los participantes aplicarán las distintas herramientas en situaciones simuladas de trabajo, similares a las que deberán enfrentar en su contexto laboral.

Estrategias Pedagógicas

El curso se desarrolla en el marco de los nuevos enfoques educativos, propiciando la adquisición de conocimientos a través de ejercicios adaptados a la realidad laboral, ajustándolos de acuerdo con las necesidades de los participantes. Se grabará cada sesión de trabajo con el fin de facilitar el repaso de cada tema.

Estrategias de Formación

Las estrategias se basan en los tres momentos de una clase magistral:

Inicio: conocer el nivel de conocimiento de los participantes y el manejo de la herramienta.

Desarrollo: integración de los contenidos con el área del participante para mejorar la comprensión de los temas.

Cierre: actividades de conocimiento alcanzado con el manejo de todas las herramientas vistas.

Contenidos

Unidad I: Primeros pasos

Importar archivos .DWG

Trabajo con viewports

Modos de visualización

Construcción de la torre

Cobertura del edificio

Planta baja

Techo del garaje

Calle y brocales

Unidad II: Modelado Interno de un Apartamento

Lectura del proyecto

Levantamiento de paredes

Vanos para puertas y ventanas

Piso y techo

Rodapiés

Puertas y ventanas

Paneles de madera

Mueble de TV

Cocina

Modificaciones en el cielo raso

Unidad III: Modelado Externo de un Edificio Residencial

Lectura del proyecto

Levantamiento de paredes

Pisos y techos

Ventanas

Barandas

Comando Mirror