



Temario de Contenido

Sketchup | Modalidad Virtual/Presencial |

www.academiawacos.com

| Sketchup Pro |

ESQUEMA DESCRIPTIVO DEL CURSO

Nombre del Curso: Sketchup Pro

Duración: 10 horas

Dirigido a: Estudiantes, diseñadores, delineantes de arquitectura, diseñadores industriales, arquitectos e ingenieros

Objetivos de aprendizaje

- Modelado 3D de objetos simples
- Modelado 3D de objetos complejos
- Usar Plugins para optimizar el proceso de modelado.

Metodología

La metodología aplicada se basa en la teoría constructivista del conocimiento, guiados profesionalmente de forma individualizada. Se inicia desde los saberes de los participantes avanzando progresivamente en cada uno de los contenidos propuestos para consolidar los nuevos conocimientos, a través de los ejercicios propuestos.

El enfoque es eminentemente práctico, en donde los participantes aplicarán las distintas herramientas en situaciones simuladas de trabajo, similares a las que deberán enfrentar en su contexto laboral.

Estrategias Pedagógicas

El curso se desarrolla en el marco de los nuevos enfoques educativos, propiciando la adquisición de conocimientos a través de ejercicios adaptados a la realidad laboral, ajustándolos de acuerdo con las

necesidades de los participantes. Se grabará cada sesión de trabajo con el fin de facilitar el repaso de cada tema.

Estrategias de Formación

Las estrategias se basan en los tres momentos de una clase magistral:

Inicio: conocer el nivel de conocimiento de los participantes y el manejo de la herramienta.

Desarrollo: integración de los contenidos con el área del participante para mejorar la comprensión de los temas.

Cierre: actividades de conocimiento alcanzado con el manejo de todas las herramientas vistas.

Contenidos

Unidad I: Configuración del espacio de trabajo

- Plantillas y unidades
- Formatos de Archivo
- Herramientas de visualización 3D.
- Tipos de cámara
- Atajos de teclado y funciones

Unidad II: Dibujo 2D con Sketchup

- Herramientas de dibujo en 2D (Rectángulo, línea, arco y polígono)

Unidad III: Modelado con Sketchup

- Manejo de herramientas de modelado 3D
- Creación de grupos y componentes
- Aplicación de mapas y texturas

Unidad IV: Uso de herramientas auxiliares

- Líneas auxiliares
- Medición
- Soleamiento y sombras
- Estilos visuales de Sketchup
- Información de modelo
- Información de entidad
- Textos
- Cotas

Unidad V: Topografía

- Creación de superficies topográficas

- Caja de arena

- Creación de topografía con base a un archivo de AutoCad

Unidad VI: Introducción a plugins de Sketchup

- Introducción a DIBAK

- Introducción a VRAY